

Takagi (高木) のよくわかる英語の文法授業 (基礎から応用)  
では、drill してみよう

○ ( ) を埋めよ。指示に従い、答えよ。

1. あなたは明日までにその仕事を終えなければなりません。

☆ You ( must ) ( finish ) the work by tomorrow .

この英語と同じ内容の英語を書け。

△ You have to finish the work by tomorrow .

☆の英語を否定文にせよ。

□ You mustn't finish the work by tomorrow .

□の英語を日本語にせよ あなたは明日までにその仕事を終えてはいけません。

□の英語の日本語は強い ( 禁 止 ) を表わす。() に当てはまる日本語を書け。

□の英語の You mustn't と同じ意味になるように() に語を入れよ。

( Don't ) finish the work by tomorrow .

覚えよ！[you must not = don't]だ。

2. 彼はテニスをしなければなりません。

同じ内容の英語を2つ書け。

① He must play tennis . / ② He has to play tennis .

①②をそれぞれの否定文にし日本語を書け。

① He mustn't play tennis . 日本語 彼はテニスをしてはいけません。

② He doesn't have to play tennis . 日本語 彼はテニスをしなくてもよい。

3. He is a doctor . この英語に must 入れて英語を書き日本語にせよ。難問！

He must be a doctor . 日本語 彼は医者になりがたい。

この英語と反対の意味の英語を書き日本語にせよ。

He cannot be a doctor . 日本語 彼が医者であるはずがない。

覚えよ！「must be の反対の意味は cannot be」で表す。

4. He must be hungry . 日本語にせよ。 彼は空腹に違いない。

この英語と反対の意味の英語を書き日本語にせよ。

He cannot be hungry . 日本語 彼が空腹であるはずがない。

5. You must start the job . 過去形にせよ You had to start the job .

では、drill してみよう

○ ( ) を埋めよ。指示に従い、答えよ。

1. あなたは明日までにその仕事を終えなければなりません。

☆You ( ) ( ) the work by tomorrow .

この英語と同じ内容の英語を書け。

△ You \_\_\_\_\_ the work by tomorrow .

☆の英語を否定文にせよ。

□You \_\_\_\_\_ the work by tomorrow .

□の英語を日本語にせよ \_\_\_\_\_ あなたは \_\_\_\_\_。

□の英語の日本語は強い ( ) を表わす。 ( ) に当てはまる日本語を書け。

□の英語の You mustn't と同じ意味になるように ( ) に語を入れよ。

( ) finish the work by tomorrow .

覚えよ！[you must not = don't]だ。

2. 彼はテニスをしなければなりません。

同じ内容の英語を 2 つ書け。

① He \_\_\_\_\_ tennis . / ② He \_\_\_\_\_ tennis .

①②をそれぞれの否定文にし日本語を書け。

①He \_\_\_\_\_ tennis . 日本語 彼はテニスを \_\_\_\_\_

②He \_\_\_\_\_ tennis . 日本語 彼はテニスを \_\_\_\_\_。

3. He is a doctor . この英語に must 入れて英語を書き日本語にせよ。難問！

He \_\_\_\_\_ a doctor . 日本語 彼は医者 \_\_\_\_\_。

この英語と反対の意味の英語を書き日本語にせよ。

He \_\_\_\_\_ a doctor . 日本語 彼が医者 \_\_\_\_\_

覚えよ！「must be の反対の意味は cannot be」で表す。

4. He must be hungry . 日本語にせよ。

彼は空腹に \_\_\_\_\_

この英語と反対の意味の英語を書き日本語にせよ。

\_\_\_\_\_。

日本語 彼が空腹 \_\_\_\_\_

5. You must start the job .

過去形にせよ You \_\_\_\_\_